



Regulamento Específico do Handebol

Art. 1º - A competição na modalidade de Handebol será regida pelas regras em vigor na Confederação Brasileira de Handebol (CBHb) nos casos em que este regulamento ou o Congresso Técnico não dispuser de forma diferente.

Art. 2º - Os jogos da modalidade de Handebol serão disputados em um período, sendo que o tempo de jogo será determinado no Congresso Técnico, conforme o número de inscritos nos naipes masculino e feminino, para que se conclua a competição no mesmo dia. E, no último minuto de jogo, o tempo poderá cronometrado.

Parágrafo Único: Na fase semifinal e final, o tempo de duração dos períodos poderá ser alterado pela Coordenação Técnica.

Art. 3º - Cada equipe terá direito a um pedido de tempo.

Art. 4º - Para a realização de uma partida, o número mínimo de jogadores inscritos em súmula deverá ser de no mínimo 7 (sete) e no máximo 14 (catorze).

Art. 5º - Durante toda a competição, todo o jogador(a) ou Responsável Técnico “desqualificado” cumprirá suspensão automática no jogo seguinte.

Parágrafo Primeiro: Nos casos de desqualificação, com o relatório do árbitro, o fato será encaminhado à Comissão Disciplinar, que julgará e decidirá sobre a punição a ser aplicada.

Parágrafo Primeiro: Os cartões são cumulativos ao longo de toda competição e não serão apagados em nenhum momento.

Parágrafo Segundo: O controle do número de cartões recebidos por cada atleta e das respectivas suspensões a serem cumpridas é de responsabilidade de cada equipe.

Parágrafo Terceiro: O não cumprimento das suspensões previstas no caput desse artigo implicará a perda dos pontos conquistados mais a aplicação de 3 pontos negativos para cada jogo em que a falta ocorrer. Caso a falta aconteça em jogo de fase eliminatória, a equipe faltosa será desqualificada, classificando-se para a próxima fase a equipe adversária.

Apresentação para os Jogos

Art. 6º - Nos jogos, as equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas, com camisas iguais e numeradas. Não serão aceitos uniformes que ostentem propagandas de empresas de bebidas alcoólicas, fumo ou outros que atentem contra os princípios que regem esta competição.

Parágrafo Primeiro: As equipes deverão apresentar-se no local do jogo com, no mínimo 10 minutos de antecedência em relação ao horário marcado. Ao chegar no ginásio, o responsável pela equipe deverá procurar a Comissão Organizadora para entregar e retificar ou ratificar a listagem dos atletas inscritos (pré súmula enviada) para os Jogos Mostratec 2019 devidamente **assinada e carimbada** pelo diretor da escola.

Parágrafo Segundo: O aquecimento SEM BOLA deverá ser realizado fora da quadra. Liberada a quadra, as equipes terão o tempo máximo de 2 minutos para aquecimento COM BOLA na quadra.

Art. 7º – O primeiro jogo da competição terá até 10 minutos além do horário marcado para o início do jogo para se apresentar na quadra, devidamente uniformizada e pronta para iniciar a partida imediatamente. Ultrapassando este tempo, a arbitragem decretará a derrota por ausência (WO) da equipe. Os jogos subsequentes ocorrerão na sequência, conforme encerra o jogo anterior, e terão como tolerância o tempo máximo de 2 minutos para iniciarem as partidas (tempo de aquecimento com bola).

Parágrafo Único: Uma derrota por WO não elimina a equipe da competição. Duas derrotas por WO elimina a equipe da competição, e anula todos os jogos disputados e por disputar desta equipe.

Art. 8º – As bolas a serem utilizadas nos Jogos Mostratec 2019 serão fornecidas pelos organizadores e seu uso é obrigatório em todos os jogos pelas equipes participantes.

Sistema de disputa dos Jogos de Handebol

Art. 9º – Os Jogos Mostratec 2019 serão disputados, conforme as modalidades expostas anteriormente, e na quantidade máxima de 6 equipes inscritas no Handebol.

Parágrafo ÚNICO: A composição da chave será feita mediante sorteio realizado no Congresso Técnico.

Art. 10º – O sistema de disputa será realizado com jogos entre as equipes dentro da chave única e posteriormente fazendo o cruzamento entre os quatro melhores colocados na mesma.

Art. 11º – Na fase final dos Jogos Mostratec 2019 as equipes perdedoras da fase semifinal decidirão o terceiro lugar da modalidade enquanto os vencedores decidirão o primeiro lugar.

Art. 12º – Na primeira fase, a classificação será determinada através da soma dos pontos pelas equipes a cada jogo, atribuídos conforme a seguinte tabela:

Modalidade	Vitória	Empate	Derrota	Vitória por WO	Placar por WO
Handebol	2	1	0	2	10x0

Em caso de empate geral de pontos, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

Empate entre duas equipes:

- a) confronto direto entre as equipes empatadas;
- b) melhor saldo de gols entre as equipes empatadas;
- c) menor número de gols sofridos entre as equipes empatadas;
- d) maior número de gols feitos entre as equipes empatadas;
- e) maior gol average, em todos os jogos da fase; e
- f) sorteio.

Empate entre três ou mais equipes:

- a) melhor saldo de gols entre as equipes empatadas;
- b) menor número de gols sofridos entre as equipes empatadas;
- c) maior número de gols feitos entre as equipes empatadas;
- d) maior gol average, no confronto direto entre as equipes empatadas;
- e) maior gol average, em todos os jogos da fase; e
- f) sorteio.

Parágrafo único. Em caso de empate em jogos eliminatórios será disputada uma prorrogação de 02 (dois) minutos. Caso ocorra o empate, será realizada a cobrança de 01 (uma) série de 03 (três) tiros de sete metros de forma alternada, persistindo o empate serão cobradas tantas penalidades quantas forem necessárias, uma a uma e alternadamente, até que haja um vencedor.

Art. 13º - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos jogadores(as).

O jogador(a) somente poderá jogar de óculos se o mesmo for especial e, que não ponha em risco a integridade física sua e os demais jogadores(as).

As bolas utilizadas

Tamanho H2 para a categoria feminina e Tamanho H3 para a categoria masculina.

Art. 14º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação técnica do torneio.